

Recht für Software-Entwickler

Seminar: Dimensionen der SE

12. Juni 2008

Anne Pilchowski und Volker Grabsch

Recht für Software-Entwickler

- Was ist Recht?
- Arbeitsrecht
 - Nicht-Selbstständiger
 - Selbstständiger
- Kaufrecht
 - Kaufvertrag
 - Werkvertrag
- Beispiel DC-Rap
- Urheberrecht
 - Beispiel DC-Rap (Fortsetzung)

Was ist Recht?

- Herkunft
 - altes gemeingermanisches Wort
- Bedeutung
 - objektiv:
Ordnung des menschlichen
Zusammenlebens
 - subjektiv:
Befugnis einer Person, etwas zu tun oder
zu unterlassen

Was ist Recht?

- Gesamtheit der Normen
- Befugnisse, Pflichten, Verbote
- Ordnung schaffen und Konflikte lösen
- Rechtsquellen (z.B. Gesetz)
- staatliche Sanktionen

- Recht → äußere Handlung
- Sitte → innere Gesinnung

Dimensionen von Recht

- Territorium
 - Nationales Recht
 - Völkerrecht
- Lebensbereich
 - Öffentliches Recht
 - Strafrecht
 - Privatrecht
 - auch: Bürgerliches Recht, Zivilrecht
 - z.B. Arbeitsrecht

Recht für Software-Entwickler

- Was ist Recht?
- **Arbeitsrecht**
 - Nicht-Selbstständiger
 - Selbstständiger
- Kaufrecht
 - Kaufvertrag
 - Werkvertrag
- Beispiel DC-Rap
- Urheberrecht
 - Beispiel DC-Rap (Fortsetzung)

Arbeitsrecht: Nicht-Selbstständiger

- heute: Angestellter = Arbeiter
- vertraglich an Unternehmen gebunden
- Gehalt vs. Lohn
- Arbeitgeber zahlt Nebenkosten und Versicherungen

Arbeitsrecht: Selbstständiger

- freier Mitarbeiter (Freelancer)
 - hoch qualifiziert und spezialisiert
 - eigene Gestaltung der Arbeitsbedingungen
 - zahlt selbst Nebenkosten, Versicherungen
 - Bezahlung
 - stundenweise (Dienstvertrag)
 - pauschal (Werkvertrag)
- Subunternehmer

Recht für Software-Entwickler

- Was ist Recht?
- Arbeitsrecht
 - Nicht-Selbstständiger
 - Selbstständiger
- **Kaufrecht**
 - Kaufvertrag
 - Werkvertrag
- Beispiel DC-Rap
- Urheberrecht
 - Beispiel DC-Rap (Fortsetzung)

Kaufrecht: Kaufvertrag

- Lizenz
 - Nutzung
 - Bearbeitung
- Support, Updates
- Speichermedium
- Handbuch
- Gewährleistung
- Garantie

Kaufrecht: Werkvertrag

- Vertrag individuell abgeschlossen
- Produkt ist Einzelanfertigung
- fertiggestelltes Produkt ist auf Mängel zu prüfen
- Werbeaussagen sind bindend

Kaufrecht: Werkvertrag

Empfehlungen für Auftraggeber

- konkrete Festlegungen
 - Konzept, Pflichtenheft, Termine und Preis
- Risiken absichern
- Quellcode und Dokumentation
- Recht zur Nutzung und Bearbeitung
- Wartung und Pflege
 - in gesondertem Vertrag

Kaufrecht: Werkvertrag

Empfehlungen für Auftragnehmer

- extra Vertrag je Projektphase
- zusätzliche Aufwendungen aufnehmen
- Vorbehalt der technischen Machbarkeit
- Auftraggeber ständig informieren
- form. Verfahren für Change Requests

Recht für Software-Entwickler

- Was ist Recht?
- Arbeitsrecht
 - Nicht-Selbstständiger
 - Selbstständiger
- Kaufrecht
 - Kaufvertrag
 - Werkvertrag
- **Beispiel DC-Rap**
- Urheberrecht
 - Beispiel DC-Rap (Fortsetzung)

Beispiel DC-Rap: Beteiligte

- Produkt
 - DC-Rap
 - Technischer Import von medizinischen Bilddaten
- Auftraggeber
 - Bayer Schering Pharma AG
- Auftragnehmer
 - Rent a PACS GmbH – Multimediale Archive
- Programmierer
 - 1 freier Mitarbeiter (Selbstständiger)
 - 1 Werkstudent (Angestellter)

Beispiel DC-Rap: Werkvertrag

- Standard-Vertrag von Schering
 - eigentlich für Werkstudenten vorort?
- Lastenheft (Auftraggeber, Was?)
- Pflichtenheft (Auftragnehmer, Wie?)
 - Entwicklung begann vor Pflichtenheft
- keine formellen Change-Requests
 - „moving target“
 - viele mündliche Absprachen
 - spontane Releases
 - große Tests beim Auftraggeber

Beispiel DC-Rap: Werkvertrag

- Vergütung
 - Erster Vertrag
 - Festbetrag
 - Zahlung in 2 Teilen (nach Lieferung, Abnahme)
 - Betrag schnell aufgebraucht
 - mehr implementiert als vereinbart (Bedarf!)
 - Folge-Auftrag
 - zum großen Teil schon implementiert
 - Zukunft: Wartungs-Vertrag?

Beispiel DC-Rap: Werkvertrag

- Gewährleistung
 - 24 Monate ab produktiver Nutzung
 - Ausfallzeit durch Mängel zählt nicht
- Auslieferung
 - fertige Software
 - Quellcode
 - Dokumentation
 - notwendige (freie) Zusatz-Pakete
 - durch LGPL verlangt

Beispiel DC-Rap: Realität

- Zeitablauf

- Jul 2006 Start der Entwicklung
- Okt 2006 offizielle Auftragserteilung
- Okt 2006 DC-Rap 0.1
- Nov 2006 DC-Rap 0.2
- Jan 2007 Termin zur Fertigstellung
- ...
- Feb 2007 DC-Rap 0.5
- Mär 2007 DC-Rap 1.0
- ...
- Feb 2008 DC-Rap 1.6
- Mai 2008 DC-Rap 2.0

Beispiel DC-Rap: Realität

- Abweichung vom formalen Vorgehen
 - mündliche Change-Requests
 - Termin-Verzug
- Abweichungen ermöglicht durch
 - direkte Ansprechpartner
 - zufriedenen Auftraggeber
 - Vertrauen!
 - andere Zulieferer: noch größerer Termin-Verzug

Recht für Software-Entwickler

- Was ist Recht?
- Arbeitsrecht
 - Nicht-Selbstständiger
 - Selbstständiger
- Kaufrecht
 - Kaufvertrag
 - Werkvertrag
- Beispiel DC-Rap
- Urheberrecht
 - Beispiel DC-Rap (Fortsetzung)

Urheberrecht

- Schutz eines geistigen/künstlerischen Werks für seinen Urheber
- Historisch: Buchdruck
- entsteht automatisch
 - Schöpfungshöhe!
- erlischt 70 Jahre post mortem
 - gemeinfreies Werk
- Urheberrecht vs. Copyright
- Urheberrecht vs. Patentrecht

Urheberrecht: Software-Lizenzen

- Software-Lizenzen
 - Rechte am Quellcode
 - Rechte am Maschinencode (Objektcode)
 - Gemeinschafts-Rechte
 - Lizenz-Kompatibilität
- Lizenzverträge
 - frei
 - proprietär (EULA)
 - halbfrei
- kostenlos vs. frei

Urheberrecht: Freie Software

- 4 Anwenderfreiheiten (FSF)
 - Nutzung zu jedem Zweck
 - Studium und Anpassung
 - Weitergabe
 - Veröffentlichung von Verbesserungen
- Freiheit vs. Freibier
- DFSG (später OSD)
 - 10 genaue juristische Bestimmungen
- OpenSource, FOSS
- freie Lizenzen: GPL, BSD, MPL, ...
 - nicht nur für Software (FDL, CC)

Urheberrecht: Proprietäre Lizenzen

- typisch für „kommerzielle“ Software
- einfaches Nutzungsrecht
- Verbot von Reverse Engineering
 - kein Quellcode
- Einschränkung auf Hardware (OEM)
 - in Deutschland unwirksam, aber
 - ohne Umgehen von Kopierschutz
 - ohne Reverse Engineering

Urheberrecht: Halbfreie Lizenzen

- ircll (*): ausversehen unfreie Lizenz
 - Änderungen nur lokal
- qmail (*): Sicherheits-Bedenken
 - nicht als Maschinencode vertreiben
- GPU: moralische Bedenken
 - erste Asimovsches Gesetz
- Xv: frei wirkende proprietäre Lizenz
 - Shareware, aber mit Quellcode

*) inzwischen frei

Beispiel DC-Rap: Lizenzen

- Lizenz von DC-Rap
 - keine öffentliche Lizenz
 - „All rights reserved“
 - Werkvertrag: Nutzungsrecht für Schering
 - ausschließlich
 - uneingeschränkt
 - sublizenzierbar
- von DC-Rap benutzte Software
 - Extern: GPL
 - Libraries: LGPL, BSD(3), MIT/X11, public dom.
- DC-Rap mit freier Software entwickelt

Beispiel DC-Rap: SHA1-Library

- Suche nach SHA1 für C++
- SHA1-Library für C (public domain)
- Entwicklung
 - Steve Reid
 - Implementierung für C
 - Bruce Guenter
 - Anpassung für bglibs
 - Volker Grabsch
 - Umsetzung nach C++, kleine Verbesserungen
- danach veröffentlicht (public domain)

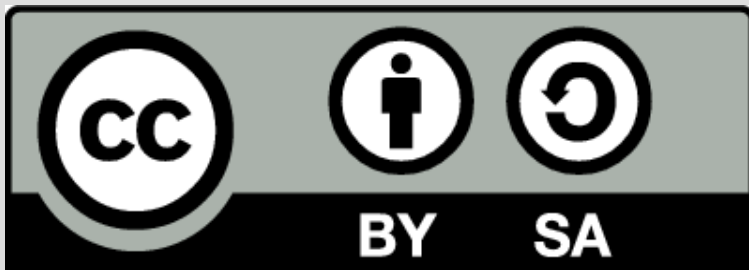
Quellen

- <http://www.woerterbuchnetz.de/woerterbuecher/dwb/wbgui?lem>
- <http://www.gruenderleitfaden.de/recht/vertragsrecht/softwareer>
- <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Recht&stableid=4681>
- http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Freier_Mitarbeiter&sta
- <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Arbeitnehmer&oldid=>
- <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Kaufvertrag&stableid=>
- <http://www.profv.de/dc-rap/>
- <http://www.fsf.org/licensing/essays/free-sw.html>
- http://www.bephpug.de/folien/freie_software.html
- <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Gemeinfreiheit&oldid=>
- <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Urheberrecht&oldid=4>
- <http://www.infodrom.org/~joey/Writing/Linux-Magazin/ircII.html>
- <http://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Qmail&oldid=2096434>
- http://sourceforge.net/forum/forum.php?forum_id=601861
- <http://www.trilon.com/xv/xv.html>

URL und Lizenz

- Veröffentlicht unter:
<http://www.profv.de/uni/>

- Lizenziert unter:



<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.de>

Creative Commons BY-SA 3.0